

3º Campeonato de Aviões de Papel UFSC

Organização: Alexandre Mikowski, Viviane Lilian Soethe,
Rafael Gallina Delatorre, Maria Simone Kugerastki Souza

1. Regulamento Geral:

- 1.1. A prova deve ser feita em ambiente fechado e protegido de eventos climáticos;
- 1.2. Caso haja faltas ou irregularidades, estas serão contadas como tentativas, mas o tempo não será válido;
- 1.3. A aeronave deve ser construída a partir de apenas uma folha de papel (A4) reciclada fornecida pelos organizadores. O papel não pode ser cortado, o avião deve ser confeccionado somente utilizando dobraduras.
- 1.4. Antes dos lançamentos serão fornecidas 3 folhas de papel para cada participante, com as quais devem confeccionar seus aviões.
- 1.5. Os participantes permitidos a participação na competição serão todos os visitantes da SEPEX.
- 1.6. A participação na competição será confirmada por meio de inscrição, realizada em qualquer momento no período de realização da competição (tarde de sexta-feira 24/10/2014).
- 1.7. No final da tarde será realizada cerimônia para divulgação dos melhores participantes e premiação.

2. Prova - Distância

- Essa prova consiste na contagem da maior distância percorrida por um avião de papel, em três tentativas;
- Dois fiscais previamente escolhidos marcarão a distância utilizando uma trena. Estes também podem acusar faltas ou irregularidades durante a tentativa;
- A aeronave deve ser lançada por uma única pessoa (o "lançador"), jogando a aeronave atrás de uma linha reta de lançamento marcada no chão (a "linha de lançamento"). Uma corrida até de 10 metros antes da linha de lançamento é permitida, porém o uso de rampas ou dispositivos semelhantes não é permitido. O corpo do lançador (incluindo pés e roupas) não deve tocar a linha de

lançamento ou qualquer outro ponto além desta linha. Cabe aos fiscais verificar se o lançador não toca na linha ou para além desta. Após a conclusão do lançamento, o lançador pode ir além desta linha, que terá dez metros de comprimento. A linha de lançamento deverá ser marcada no ponto central no qual todos os lances devem ser feitos. O ponto central é a marca a partir da qual as medidas de distância serão tomadas;

- A distância de voo deve ser medida em uma linha reta a partir do ponto central marcado na linha de lançamento até o ponto onde a primeira aeronave toca o chão, a menos que a próxima orientação a seguir for aplicada;
- Se a aeronave atingir qualquer objeto, como um fio, iluminação, entre outros, durante o voo, a distância só deve ser gravada até esse ponto. Se algum objeto voador ou fixo beneficiar a aeronave em voo, os fiscais devem escolher dentre as opções abaixo:
 - ✓ (a) Medir a distância do ponto no piso imediatamente abaixo do objeto atingido;
 - ✓ (b) Chamar uma falta. Um ou ambos fiscais podem marcar uma falta, lembrando que para marcar uma falta, é necessária a notificação de pelo menos um fiscal;
- O vencedor será a equipe com a maior distância marcada após as cinco tentativas.

3. Informações Gerais

- Este regulamento foi elaborado com base nas normas utilizadas pelo **GuinnessBook**, de acordo com a fonte: <<http://www.paperaircraft.org>>. Acesso em: 09 fev. 2011.
- Este regulamento foi desenvolvido pelo projeto: Maria Eduarda Felipe Chame, Leonardo Zilli, Maria Simone Kugeratski Souza, Alexandre Mikowski. Projeto **Educativo de Ciência, Tecnologia e Inovação em Aviação**. Relatório de Projeto de Extensão – Probolsa – UFSC (2011) 18 p.